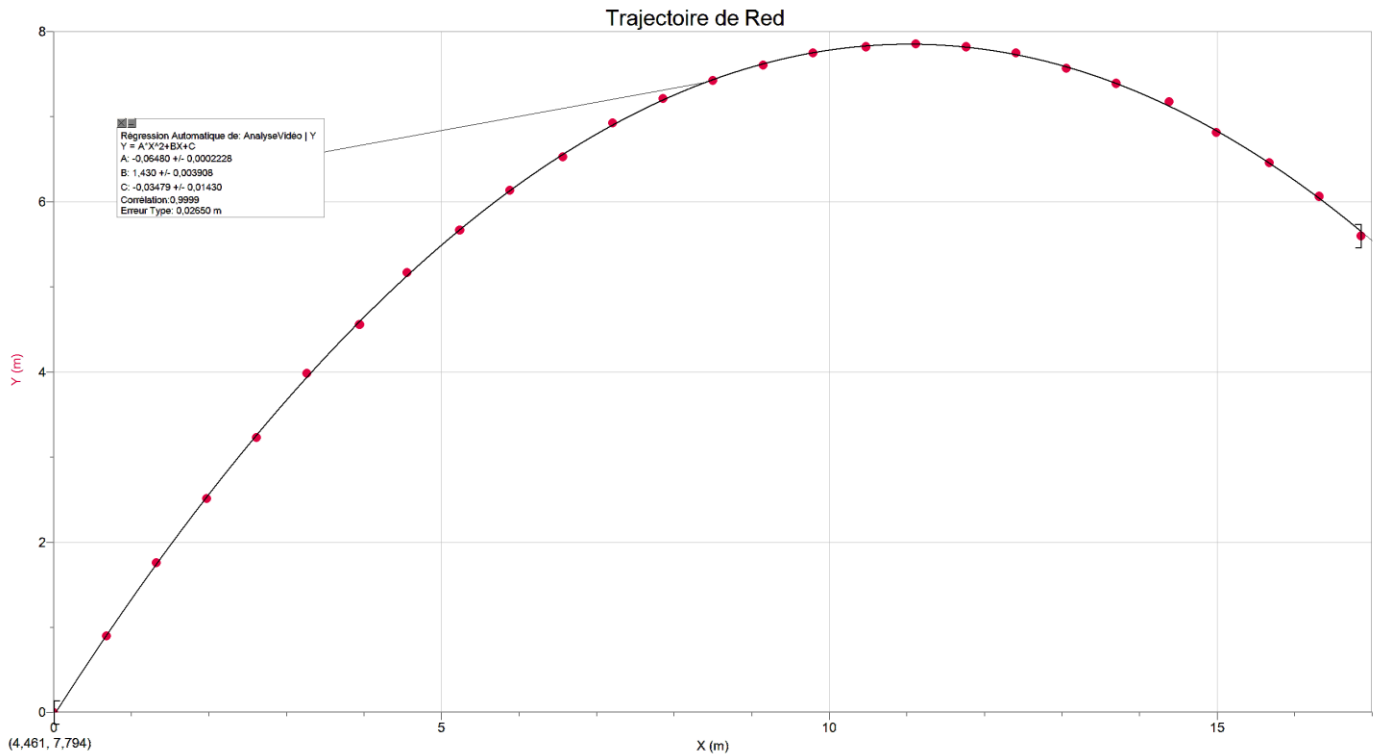


## Angry birds : Résultats

Avec une hauteur de la tour de : 8,5 m



Dans le référentiel terrestre supposé galiléen, Red n'est soumis qu'à son poids.

D'après la deuxième loi de Newton :

$$\sum \vec{F}_{ext} = m \times \vec{a}(t)$$

Comme un corps est en chute libre s'il n'est soumis qu'à son poids, la deuxième loi s'écrit :

$$\vec{P} = m \times \vec{a}$$

$$m \times \vec{g} = m \times \vec{a}$$

$$\vec{g} = \vec{a}$$

Les coordonnées cartésiennes  $\vec{a}$  sont donc celles de  $\vec{g}$  :

$$\text{soit } \vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ -g \end{pmatrix}$$

Par intégration (en effectuant la primitive) des coordonnées de  $\vec{a}$ , on en déduit les coordonnées du vecteur vitesse  $\vec{v}$  :

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_{0x} \\ -g \cdot t + v_{0y} \end{pmatrix}$$

$$\text{le vecteur } \vec{v}_0 \text{ a pour composantes : } \vec{v}_0 = \begin{pmatrix} v_{0x} = v_0 \cdot \cos(\alpha) \\ v_{0z} = v_0 \cdot \sin(\alpha) \end{pmatrix}$$

Ainsi :

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_x(t) = v_0 \cdot \cos(\alpha) \\ v_y(t) = -g \cdot t + v_0 \cdot \sin(\alpha) \end{pmatrix}$$

Par intégration :

$$\vec{OG} = \begin{pmatrix} x(t) = v_0 \cdot \cos(\alpha) \cdot t \\ y(t) = -\frac{1}{2} g \cdot t^2 + v_0 \cdot \sin(\alpha) \cdot t \end{pmatrix}, \text{ car la position initiale correspond aux coordonnées } \vec{OG}_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

L'équation de la trajectoire s'obtient en exprimant  $y$  en fonction de  $x$ .

$$\text{On a alors } t = \frac{x}{v_0 \cdot \cos(\alpha)} .$$

On remplaçant  $t$  par son expression en fonction de  $x$ , et on trouve :

$$y(x) = -\frac{1}{2} \frac{g}{v_0^2 \cdot \cos^2(\alpha)} \cdot x^2 + x \cdot \tan(\alpha)$$

En identifiant les termes de l'équation de la trajectoire avec la modélisation mathématique, on obtient que :

$$\tan(\alpha) = B, \text{ soit } \alpha = 55^\circ$$

$$\text{Et } -\frac{1}{2} \frac{g}{v_0^2 \cdot \cos^2(\alpha)} = A \text{ soit } v_0 = \sqrt{-\frac{g}{2 \cdot A \cdot \cos^2(\alpha)}}, \text{ soit } v_0 = 15,2 \text{ m.s}^{-1}$$